



امتحان الفصل الدراسي الثاني للعام الجامعي 2021 / 2022 م

الدرجة الكلية	تصميم الأزياء والتطبيقات التشكيلية على المانيكان (ب) ٤١٤	اسم و كود المقرر	ملابس ونسيج	القسم
30	2022 / 6 / 26	تاريخ الامتحان	ملابس ونسيج	الفرقـةـ
	ساعـتانـ	زمن الامتحان	(271)	الـشـعبـةـ عدد الطـلـابـ

عدد الأسئلة 60 سؤال في 4 صفحات

السؤال الأول:-

15

درجة

ضع الحرف (T) للمعارة الصحيحة والحرف (F) للمعارة الخاطئة.

1. يتم تركيب البطانات بإحدى ثلاثة طرق: اليد أو الماكينة أو كلاهما وتختلف الطريقة المتبعة في إعداد الثوب والبطانة حسب الطريقة المستخدمة.
2. تصنع الحياكة الراقية للأزياء منذ ظهورها بكميات كبيرة جداً مما يؤدي إلى ارتفاع أسعارها.
3. خيوط الكنتل يتم خياطتها مثل الخرز ويسمى الخشانة.
4. التوليف هو التوفيق بين أكثر من خامة في العمل الفني الواحد بحيث تثري الخامات مجتمعة العمل الفني ذاته.
5. يقص البطانة بطول الثوب الخارجي لإعطاء سهولة في ملائمة الطول والعرض.
6. من القواعد الصحيحة لاستخدام الكلفة أن تضاف بعض الكلف أثناء التصميم والبعض الآخر يضاف فيما بعد.
7. راحة الضبط: وهو المقدار المطلوب لتحقيق الانضباط المرير على الجسم.
8. يشير الانسدال كأحد عوامل الضبط الجيد إلى كيفية تلاؤم القماش المسطح مع استدارات ومحيطات الجسم.
9. لا يمكن استخدام الكلفة في أكثر من مكان وبأكثر من طريقة للتصميم الواحد.
10. لا تتطلب تصميمات الحياكة الراقية تصميم شكل الأزياء التحتية وحجمها التي سوف ترتدي أسفل التصميم.
11. تستخدم البلينات لتقوية وتدعم القصات مثل القصات الطولية فقط في الكورساج في فساتين السهرات.
12. لخامة المستخدمة في الحشو تعمل وتساعد على إبراز الشكل الخارجي للملبس.
13. التبطين الجزئي هو عبارة عن تغطية كاملة للثوب من الداخل مع تغطيته جميع الحياكات الداخلية.
14. سمي التدعيم بالعاج "Boning" بهذا الاسم لأنه كان من المعتاد أن يصنع من عظام الحوت.
15. طريقة تركيب البطانة يدوياً طريقة سهلة للمبتدئين وقليل الخبرة.
16. الملابس الاستعراضية المقتبسة من الواقع يتلزم التغيير في الرى حتى تتلائم مع المسرح.
17. الرى لا يرتبط بمستوى الحركة المؤداه من حركات سريعة وقفزات.
18. الحاسبات التناظيرية يعالج هذا النوع البيانات التي تتغير باستمرار.
19. تميز الحاسبات الفائقة بزيادة الثقة في البيانات التي يتم معالجتها

20. مراعاة الاكسسوارات والملابس حتى لا يتحرك بطريقة تؤدي الى الاصحاح
21. اللون من الأشياء الهامة لكل من مصممى الملابس والديكور والرقصات وموزع الإضاءة
22. برنامج أليستريتور رسم وتصميم وتلوين الأزياء بشكل مسطح أو على المانيكان مع إمكانية التعديل بسهولة
23. المكياج له وظيفة الأنطباع الصحيح عن سن الممثل الحقيقية.
24. الحاسوبات الهجينه هي مزج بين النوعين الرقمي و التناظري.
25. الحاسوبات الرقمية تستخدم في تصميم نماذج الطائرات والصوريخ .
26. برنامج cad يعمل على عدة تصميمات في وقت واحد.
27. برامج التصميم ثلاثية الابعاد لا تستطيع محاكاة ذات واقع افتراضى للملابس.
28. تعدد الالوان فى ذيل الفستان يعطى شكلا جماليا اثناء الاداء
29. الحاسوبات الفائقة تعمل على اضافة الكاميرا والاضاءة وادخال العارضة وتسهيل حركتها على شكل فيديو.
30. برنامج 3D CREATOR يمكن بسهولة إضافة كافة مواصفات النسيج وخطوط الحياكة.

السؤال الثاني : تخير الاجابة الصحيحة فيما يلى .

- 1- هي العنصر غير المرئي في التصميم الذي يعطى فرق كبير للملابس من حيث الجودة والمظهر .
 (a) خامات الحشو والتقوية (b) التطريز (c) الكلف (d) كل ما سبق
- 2- تسمى طبقة ما تحت البطانة او الدعامة ومن أهم وظائفها حماية الملابس والحفاظ قدرة خامة الزي الأصلية للتحمل
 (a) خامات التقوية (b) خامات الحشو (c) الكلف (d) كل ما سبق
- 3- يتوقف اختيار خامة البطانة على
 (a) نوع وتصميم الثوب (b) نوع التبطين (جزيء أو كل) (c) كيفية تثبيت البطانة (d) كل ما سبق.
- 4- هي خامات تشكيل مكملة لخامة التشكيل الرئيسية وهي الأقمشة ولها دور هام من خلال عملية التشكيل .
 (a) الكلف (b) الحشو (c) التبطين (d) كل ما سبق.
- 5- يمكن شراء الأوليويات جاهزة وتصنع من
 (a) الصلب الولبي (b) الفوم أو الإسفنج (c) السلك المغطى بالبلاستيك (d) كل ما سبق.
- 6- تساعد على ابراز الشكل الخارجي للملابس وقد تغطي مساحة كبيرة من الملابس او في جزء بسيط من الزي تبعاً لمتطلبات التصميم
 (a) خامات التقوية (b) خامات الحشو (c) الكلف (d) كل ما سبق
- 7- هو أحد وأهم عوامل الضبط المؤثرة على شكل الملابس وتوافقه مع جسم مرتدية ، وتنوع بأي قطعة ملبيه إلى.
 (a) الخط (b) الراحة (c) الانسدال (d) كل ما سبق.
- 8- هو مقدار من الاتساع يضاف للتصميم عند تنفيذه وتعطى الراحة والاتساع المطلوبين للتصميم.
 (a) راحة الضبط (b) راحة التصميم (c) خطوط التصميم (d) كل ما سبق.
- 9- مصطلح فرنسي يطلق على أرقى أسلوب لتنفيذ الأزياء وفن الموضة ذو التقنية العالمية، والتنفيذ المحكم لجميع مراحلها
 (a) الانتاج بالجملة (b) الانتاج المحدود (c) الحياكة الراقية (d) كل ما سبق.

- 10- هي الخياتات التي تحدد الإطار الخارجي للجسم، وتتبع الشكل العام له
 (d) كل ما سبق. (a) الخطوط الداخلية (b) الخطوط الخارجية الأساسية
- 11- من القواعد الصحيحة لاستخدام الكلفة
 (a) الاستخدامها لتغطية أثار التصميم السبيئ
 (c) تتناغم الكلفة مع تصميم القماش ذاته
 (b) الابتعاد عن الخط العام للتصميم (d) كل ما سبق.
- 12- تصنع من البلاستيك وقد يكون مغلف بالنسج، أو من ألياف سميكة من "البولي بروبلين" المنسوج مع البولي استر أو من معدن مرن.
 (d) كل ما سبق (a) البلينة (b) عظم التقوية (c) الداعمة
- 13- تستخدم لحياكة للأقمشة ذات الطبيعة الخاصة والتي تختلف باستخدام ماكينة الحياكة
 (d) كل ما سبق. (a) الحياكة الزخرفية (b) الحياكة اليدوية (c) الحياكة السحرية
- 14- هي وسيلة لتحسين شكل الثوب والمحافظة عليه ومعظم الثياب تحتوى على واحدة أو أكثر
 (d) كل ما سبق. (a) البطانة (b) الكلف (c) التطريز
- 15- يشير إلى التناقض بين أجزاء الثوب وبين التصميم بشكل كل في تتناغم وانسجام معا
 (d) كل ما سبق. (a) خطوط النسيج (b) الاتزان (c) الانسدال
- 16- عمل مصمم الأزياء الاستعراضية
 (a) قراءة السيناريو (b) بروتوكول فوتوكشوب
- 17- برنامج فوتوكشوب (a) يضيف عارضات (b) كل ما سبق.
- 18- السيلويت.
 (a) قراءة السيناريو (b) الألوان (c) رسم الهيئة العامة وذلك بتحديد الخصر والأكتاف والأرداف.
- 19- البرامج الثلاثية الأبعاد.
 (a) يضيف عارضات (b) التلوين واضافة الزخارف (c) ثلاثي الابعاد
- 20- عند تصميم الأزياء التعبيرية.
 (a) يراعى الاتساع والضيق. (b) يلاحظ ان القماش الغالى ليس دائماً أصلح الأقمشة.
 (c) رسم الهيئة العامة وذلك بتحديد الخصر والأكتاف والأرداف.
- 21- مصمم الأزياء التعبيرية يقرأ السيناريو لمعرفة.
 (a) الشخصيات ونوع الملابس المطلوبة والعصر (b) قراءة السيناريو - تصميم الملابس.
 (c) الذي يدور حوله السيناريو. (d) كل ما سبق.

- 22 برنامح movie maker

- (b) دمج الصور ومقاطع الفيديو وتحويلها الى افلام واضافة مقاطع صوتية
(d) كل ما سبق.

(a) يضيف عارضات

(c) ثلاثي الابعاد

- 23 اثناء الاستعراض:

- (b) عمل نفس الموديل احتياطي تبعا لحركة الشخصية
(d) كل ما سبق.

(a) يراعى الضيق والاتساع

(c) عمل اطالة الموديل لظهور حركة العارضات.

- 24 برنامح Digital Fashion Pro

- (b) ومناسب للتعليم في المدارس والمبتدئين والمصممين
(d) كل ما سبق.

(a) الحاسب الالى

(c) مصمم الازياء

- 25 من البرامج الثلاثية الابعاد

- (d) كل ما سبق.
(c) الانسدال

marvelous designer (b)

(a) الفوتوشوب

- 26 برنامح أدوب إلستيراتور

- (b) تصميم الشعارات والرموز والرسوم والخرائط التوضيحية ثنائية الأبعاد
(d) كل ما سبق.

(a) الحاسب الالى

(c) مصمم الازياء

- 27 اثناء تصميم الزياء التعبيرية

- (d) كل ما سبق.
(c) ثلاثي الابعاد

(b) الحاسب الرقمي

(a) يراعى الواقعية والموضوعية

- 28 أدوات السينما الاستعراضية

- (d) كل ما سبق.
(c) الاضاءة.

(b) المكياج.

(a) ملابس الراقصين

- 29 الملابس الاستعراضية من المصدر الخيالي

- (b) مثل زى يعبر عن الريح أو الموج أو الجنية أو النار
(d) كل ما سبق.

(a) يراعى الواقعية والموضوعية

(c) برامج الحاسب

- 30 برنامح 3D CREATOR

- (b) يقدم مجموعة واسعة من العارضات الدقيقة التفاصيل وقابلة للتعديل
(d) كل ما سبق.

(a) الاضاءة

(c) المكملات

انتهت الاسئلة

مع اطيب الامنيات بالنجاح والتوفيق

لجنة الممتحنين:

اد/ اسمهان اسماعيل النجار
اد/ ممدوح مبروك محمد عزوز

اد/ علاء يوسف عبد الله علاء
اد/ اسلام عبد المنعم اسلام عبد المنعم